



DOG GPS X40

Traccia ogni passo del tuo cane in tempo reale.

Dispositivo resistente con estrema durata e precisione.



Sommario

Introduzione pag.3

Cosa imparerai nei prossimi passaggi pag.3

Descrizione del dispositivo pag.4

Ricarica del controller pag.5

Accensione del controller pag.6

Cambio della lingua pag.7

Accensione del collare pag.8

Accoppiamento del collare pag.9

Schermate principali pag.10

Lista collari pag.10

Dettaglio collare pag.12

Statistiche pag.14

Lista punti di tracciamento pag.15

Dettaglio waypoint pag.16

Barra informazioni pag.17

Addestramento pag.18

Messaggi pag.21

Registrazione pag.22

Caccia pag.23

Lista dispositivi pag.25

Impostazioni controller pag.26

Impostazioni dispositivo pag.27

Rilevamento movimento pag.29

Caccia cinghiali pag.30

Geo-recinto pag.31

Recinto circolare pag.31

Rilevamento abbaio pag.31

Perdita segnale RF pag.31

Accoppiamento dispositivi pag.32

Waypoint (punti di tracciamento) pag. 33

Aggiungi punto di tracciamento pag.33

Modifica punto di tracciamento pag.33

Recinti 34

Geo-recinto pag.34

Recinto circolare pag.35

Strumenti 37

Strumenti disponibili pag.37

Cronometro pag.37

Timer pag.37

Misurazione distanza pag.38

Meteo pag.39

Notifiche pag.40

La mia posizione pag.41

Impostazioni pag.42

Impostazioni disponibili pag.42

Bussola pag.43

Servizi di localizzazione pag.45

Sistema pag.46

Batteria pag. 48

Informazioni pag.49

Scheda SD pag.50

Risoluzione dei problemi pag.52

Iniziamo

Benvenuti nel manuale utente del dispositivo DOG GPS X40. Questa guida vi accompagnerà passo dopo passo nella configurazione e nell'uso del dispositivo, in modo che possiate iniziare il più rapidamente possibile e senza complicazioni.

Il dispositivo DOG GPS X40 è composto da due parti principali:

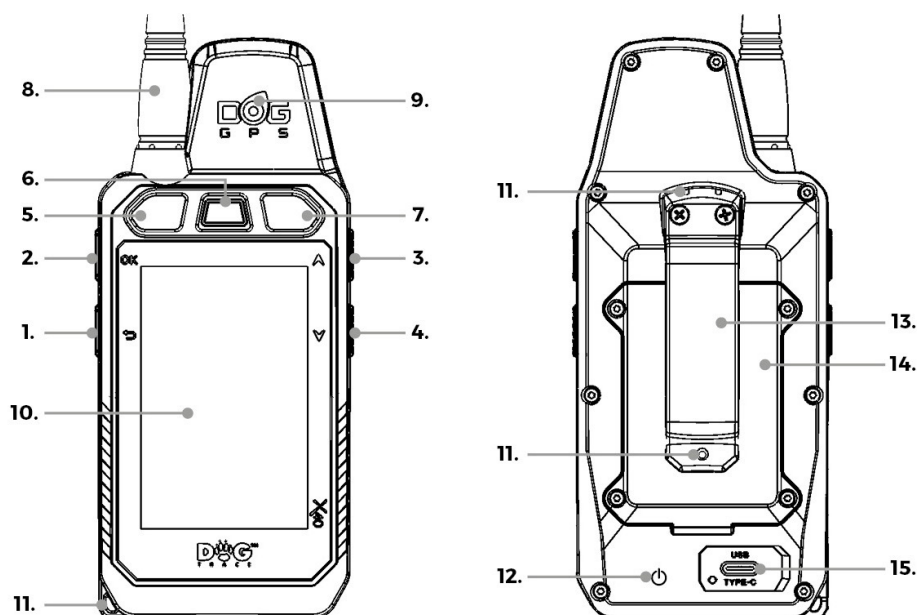
Controller (ricevitore) – per controllare e tracciare il movimento del tuo cane.

Collare (trasmettitore) – che rileva la posizione e comunica con il controller.

Cosa imparerai nei prossimi passaggi

- Descrizione dispositivo – descrizione del controller X40
- Ricarica controller – come ricaricare correttamente il controller
- Accensione controller – come accendere il controller
- Cambio lingua – come cambiare la lingua nel controller
- Accensione collare – come accendere il collare
- Accoppiamento collare – guida per accoppiare il collare con il controller

Descrizione del dispositivo



PULSANTE		PRESSIONE LUNGA	PRESSIONE BREVE
1		accensione/spengimento	indietro (un livello superiore)
2		menu	OK (conferma)
3		su rapido	in alto
4		giù rapido	in basso
5		segnale acustico	
6		impulso di stimolazione	
7		pulsante opzionale	

8. Antenna RF

9. Antenna GPS

10. Display LCD

11. Fori per il passaggio del cordino da collo

12. Magnete per l'accensione dei collari serie X30

13. Clip da cintura

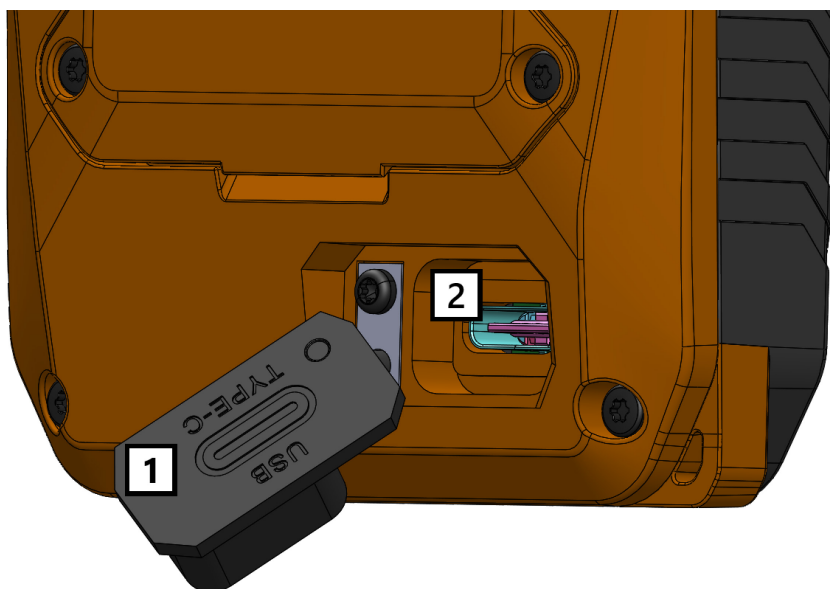
14. Copribatteria

15. Copertura del connettore di ricarica USB-C

Ricarica del controller

Prima del primo utilizzo è necessario ricaricare il dispositivo.

1. Aprite il coperchio di gomma sul lato inferiore del dispositivo (1).



2. Inserite l'estremità del cavo di ricarica USB-C nella porta del dispositivo (2).
3. Collegate l'altra estremità del cavo al caricabatterie USB o all'adattatore che inserite nella presa.
4. Non appena appare il simbolo di batteria completamente carica, il dispositivo è pronto per l'uso.

Attenzione

Caricate la batteria in un ambiente con temperatura da 0° a 40 °C. Per la ricarica utilizzate il cavo originale fornito dal produttore. L'utilizzo di un altro cavo – inadatto, potrebbe causare danni irreversibili alla batteria.

Accensione del controller



1. Premete a lungo il pulsante (1)

Cambio della lingua

Al primo utilizzo

Sul dispositivo con lingua inglese cercate:

Menu → Settings → System → Language

1. Premete a lungo il pulsante **MENU** per entrare nel menu principale.
2. Usando le frecce Freccia su / Freccia giù selezionate l'opzione **Impostazioni** e confermate con il pulsante OK .
3. Selezionate l'opzione **Sistema** e confermate con il pulsante OK .
4. Trovate l'opzione **Lingua** e confermate con il pulsante OK.
5. Usando le frecce Freccia su / Freccia giù selezionate la lingua desiderata:

- **Čeština**
- **English**
- **Magyar**
- **Polski**
- **Français**
- **Espanol**
- **Deutsch**
- **Italiano**

6. Confermate la selezione con il pulsante OK.
7. Il controller si commuta nella lingua scelta.

Accensione del collare

X30



1. Appoggiate la parte inferiore (1) del controller al bersaglio rosso (2) sul collare.

2. Teneteli vicini finché il collare non lampeggia da rosso a verde.

3. Assicuratevi che il collare lampeggi ● verde – significa che è pronto per l'uso.

● Il lampeggio giallo indica che la batteria è parzialmente scarica e si raccomanda di ricaricarla il prima possibile.

● Il lampeggio rosso indica che la batteria è quasi scarica ed è necessario ricaricarla il prima possibile.

Accoppiamento del collare

X30

1. Assicuratevi che il controller e il collare che volete accoppiare siano accesi. **Spegnete gli altri collari.**
2. Sul controller entrate nel menu – con una pressione lunga del pulsante MENU.
3. Usando le frecce Freccia su / Freccia giù selezionate Lista dispositivi e premete brevemente il pulsante OK.
4. Con le frecce Freccia su / Freccia giù scegliete la posizione libera alla quale volete accoppiare il collare.
5. Confermate la selezione con una pressione breve del pulsante OK.
6. Usate le frecce per scegliere il metodo di accoppiamento e premete il pulsante OK.
7. Attendete il completamento dell'accoppiamento. Al termine, apparirà una finestra che indicherà se l'accoppiamento è riuscito o meno.
8. Se l'accoppiamento non riesce, **ripetere la procedura dal punto 5.**

Un collare può essere accoppiato a più controller.

X40

Un collare può essere accoppiato solo a un controller.

Se avete più collari X40, potete lasciarli accesi durante l'accoppiamento, ogni collare si accoppierà solo una volta.

Schermate principali



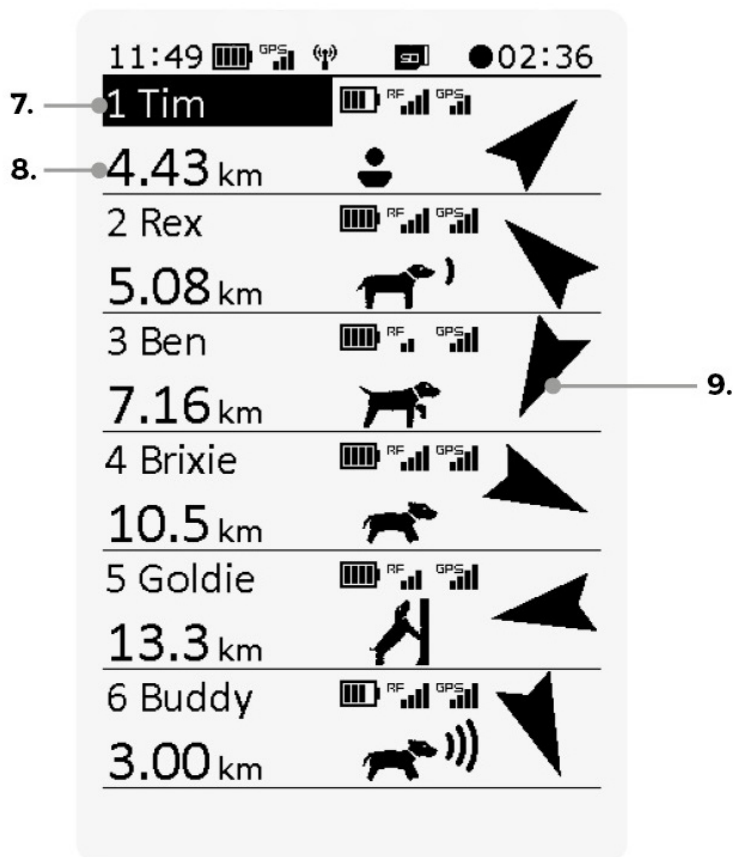
- 1. Lista dispositivi** – panoramica di tutti i collari collegati
- 2. Dettaglio collare** – informazioni dettagliate sul collare selezionato
- 3. Statistiche** – statistiche di attività e utilizzo
- 4. Lista punti di tracciamento** – panoramica dei punti di tracciamento salvati
- 5. Dettaglio punto di tracciamento** – informazioni dettagliate sul punto di tracciamento selezionato

SUGGERIMENTO

Con una pressione lunga del pulsante MENU da qualsiasi schermata principale andrai direttamente al menu principale.

Lista collari


Su questa schermata vedete tutti i dispositivi accoppiati.



7. Nome del cane (o altro cacciatore)

8. Distanza dal cane

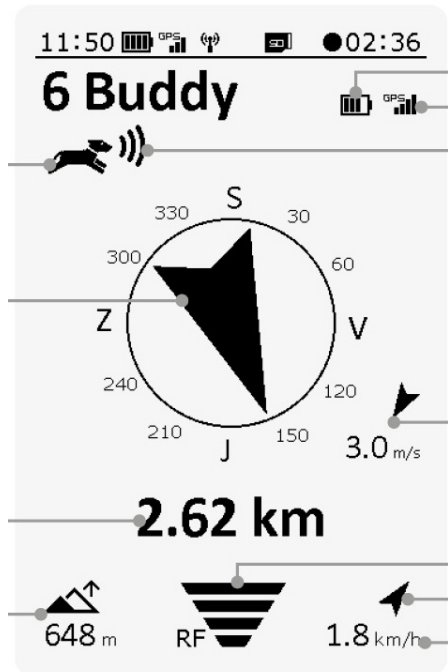
9. Direzione verso il cane:

- Selezionate il dispositivo desiderato usando le frecce Freccia su / Freccia giù.
- Premendo OK sul dispositivo selezionato aprite il suo dettaglio.
- Usando il pulsante  accedete alla lista punti di tracciamento.

Questa schermata serve come punto di smistamento – da qui potete accedere sia al dettaglio del dispositivo che alla lista dei punti di tracciamento.

Dettaglio collare

Il dettaglio del collare mostra informazioni specifiche su un dispositivo selezionato.



8. Distanza dal cane

9. Direzione verso il cane:

- Freccia completamente colorata – avete informazioni aggiornate e la direzione è corretta.
- Freccia non colorata con punto interrogativo – il controller non ha ancora ricevuto dati dal dispositivo collegato.
- Freccia non colorata senza punto interrogativo – il controller ha informazioni sul dispositivo associato, ma potrebbero essere datate, oppure il controller non ha GPS, quindi la direzione mostrata potrebbe non essere corretta.

10. Stato del cane (ad es. cane in piedi, che corre, ecc.)

- Se il cane è condiviso, sotto l'icona viene visualizzato un indicatore di cane condiviso 1.

11. Altitudine della posizione del cane

12. Stato della batteria del collare

13. Segnale GPS del collare

14. Indicazione di abbaiamento del cane

15. Velocità e direzione del vento. Il dato è disponibile solo se il controller ha caricato le previsioni meteo attuali.

16. Intensità del segnale RF ricevuto dal collare

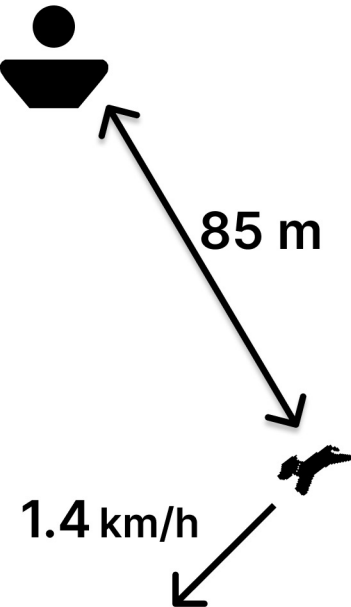
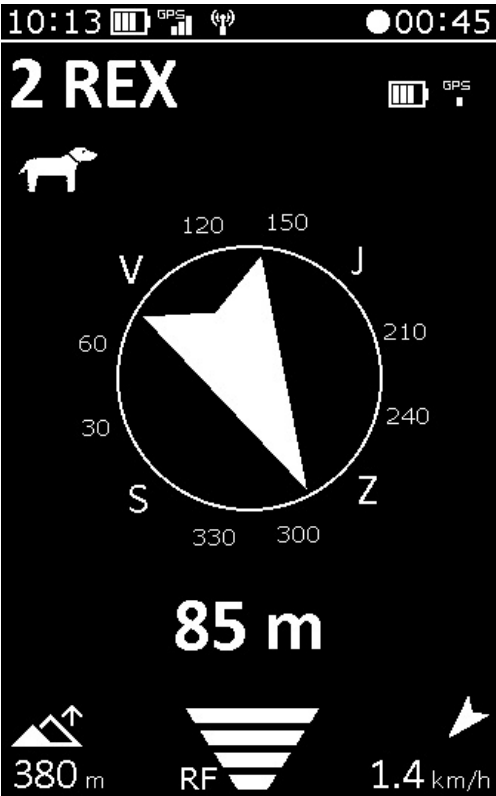
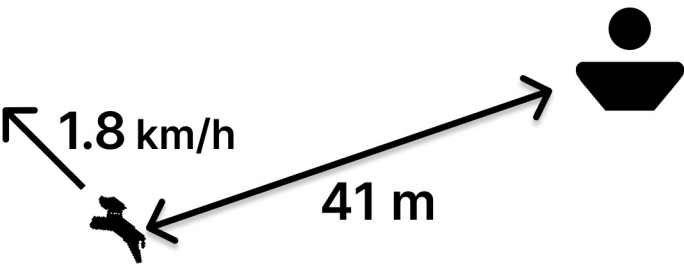
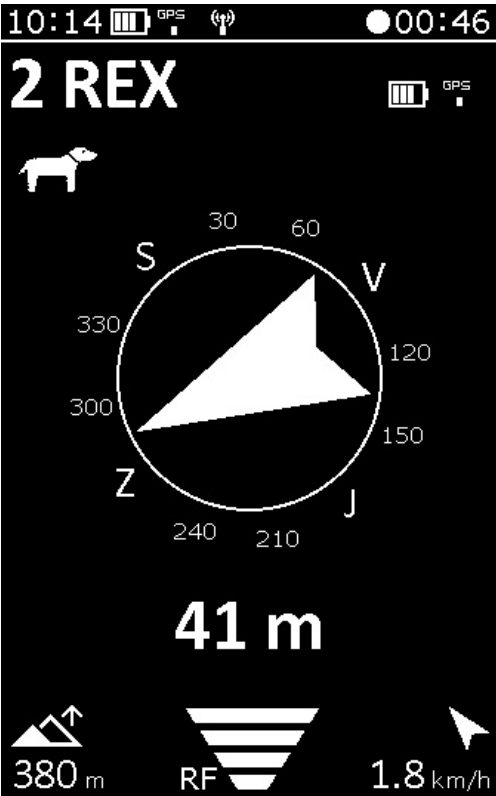
17. Direzione di movimento del cane:

- Se invece della direzione viene visualizzato 3 (punto), significa che il cane è fermo.

18. Velocità di movimento del cane

Usando le frecce Freccia su / Freccia giù potete spostarvi tra i dettagli di altri collari.

Esempio



Statistiche

In questa schermata troverete informazioni e statistiche sul dispositivo selezionato.

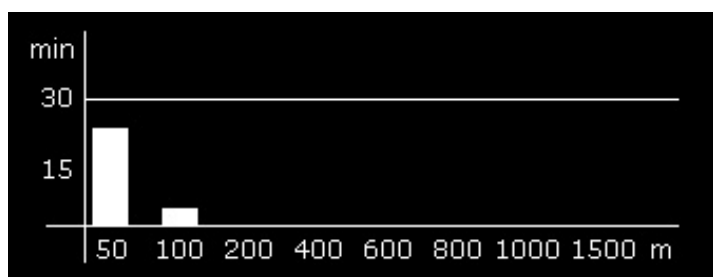
Nella **barra superiore** accanto al nome del dispositivo vengono visualizzati:

- stato della batteria
- intensità del segnale GPS

Di seguito sono disponibili ulteriori dati sul dispositivo:

- **Statistiche** – ad esempio:
 - *Distanza totale* – che il dispositivo ha percorso
 - *Tempo totale* – tempo di funzionamento del dispositivo dall'ultimo azzeramento delle statistiche o dall'avvio di una registrazione. Se viene visualizzato --:--, significa che il tempo ha superato il valore 99:59. Per azzerare il tempo, basta azzerare le statistiche o avviare una registrazione (questo azzeramento sempre le statistiche).
 - *Velocità media e massima* – velocità di movimento del dispositivo
- **Istogramma della distanza** – grafico che mostra quanto tempo il dispositivo si è trovato a certe distanze dal vostro controller.
- **Intensità dell'abbaiare** - frequenza attuale di abbaiamento, ovvero quanti abbai il cane emette in un minuto.
- **Precisione della posizione** – dato che indica di quanti metri la posizione reale può differire da quella visualizzata.
- **Ultimo aggiornamento** – mostra quanto tempo fa è stata aggiornata l'ultima volta la posizione del dispositivo (formato 00:00:00 = Ore : Minuti : Secondi).

Descrizione del grafico




Nell'istogramma vedete che il dispositivo è stato:

- circa 25 minuti a distanza di 0-50 metri
- circa 5 minuti a distanza di 50-100 metri dal controller

Lista punti di tracciamento

Su questa schermata vedete tutti i punti di tracciamento salvati. Possono essere ad esempio postazioni, punti di incontro o altre località che avete registrato in precedenza.

1. Selezionate il punto di tracciamento desiderato usando le frecce Freccia su / Freccia giù.
2. Premendo OK sul punto di tracciamento selezionato aprite il suo dettaglio.
3. Premendo l'ultimo pulsante nella lista aprite le impostazioni punti di tracciamento, dove potete modificare, aggiungere o cancellare i punti.
4. Usando il pulsante  accedete alla lista dispositivi.

Questa schermata serve come punto di smistamento – da qui potete accedere ai dettagli dei punti di tracciamento, alla loro gestione e tornare alla lista dei dispositivi.

Dettaglio waypoint

Il dettaglio del waypoint mostra informazioni specifiche su un punto selezionato.

- Nella parte superiore trovate il nome e l'icona scelta del waypoint.
- Sotto di essi vengono visualizzate informazioni sulla direzione da prendere verso il punto e anche la distanza del punto dalla vostra posizione attuale:
 - Freccia completamente colorata - avete informazioni aggiornate e la direzione è corretta.
 - Freccia non colorata con punto interrogativo - il controller non ha informazioni sulla posizione del waypoint.
 - Freccia non colorata senza punto interrogativo - il controller non ha GPS, quindi la direzione mostrata potrebbe non essere corretta.
- Nell'angolo in basso a destra, sotto la bussola, si trovano informazioni sul vento - specificatamente la sua velocità e direzione. Il dato è disponibile solo se il controller ha caricato le previsioni meteo attuali.
- Usando le frecce Freccia su / Freccia giù potete spostarvi tra i dettagli di altri waypoint.

Questa schermata serve per un rapido orientamento sul terreno, quando volete avvicinarvi al punto dato il più velocemente possibile o scoprire in quale direzione si trova.

Barra informazioni






07:52      ● 09:03

La barra informazioni si trova nella parte superiore del display e mostra informazioni importanti sullo stato. Le icone sono visualizzate da sinistra a destra:

Ora attuale

Mostra l'ora attuale. Se l'ora non è corretta, controlla le impostazioni del fuso orario nelle impostazioni sistema.

Batteria

Stav baterie	
100 %	
75 %	
50 %	
25 %	
5 %	

Se l'icona della batteria lampeggia, il dispositivo è attualmente **in carica**.

GPS

Indica la qualità del segnale GPS. Il massimo sono **4 barre** – più barre ci sono, migliore è il segnale.

Bluetooth

- **Icona lampeggiante** significa che il Bluetooth è acceso, ma **il controller non è connesso** a nessun dispositivo (è visibile).
- **Icona fissa** indica che il controller è **connesso tramite Bluetooth** a un altro dispositivo. Il controller può essere connesso a **un dispositivo** alla volta.

Notifiche

Dopo aver ricevuto una notifica l'**icona della campanella inizia a lampeggiare**.

Scheda SD

Se vedi l'icona della scheda SD, significa che la scheda SD nel dispositivo **manca o non funziona correttamente**.

● / Registrazione

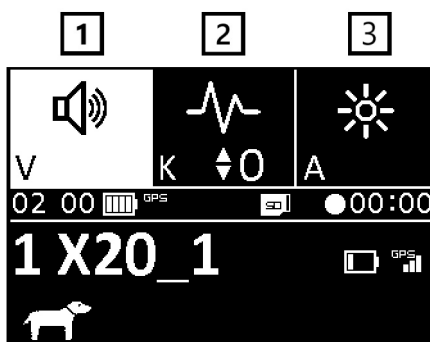
Se vedi l'icona della scheda SD, significa che la scheda SD nel dispositivo **manca o non funziona correttamente**.

Tempo di registrazione

Mostra quanto dura la registrazione corrente. 00:00 (Ore : Minuti)

Addestramento

Questa funzione permette di effettuare correzioni di comportamento indesiderato fino a una distanza di 20 km. Il set base DOG GPS X30/X30B permette di utilizzare il tono (comando acustico). Il set DOG GPS X30T/X30TB con modulo di addestramento è ampliato con impulso di stimolazione e luce per indicazione del cane al buio tramite LED potenti.



1. Il primo pulsante ha sempre una funzione fissa assegnata – per tutti i collari attiva il tono di addestramento.
2. Il secondo pulsante serve esclusivamente per l'impulso di stimolazione.
3. L'unico selezionabile è il terzo pulsante. Qui potete scegliere una delle seguenti funzioni: **Booster, Tono o Luce.**

ATTENZIONE

I pulsanti di addestramento funzionano solo nelle schermate principali.

INFO

La barra di addestramento mostra i comandi di addestramento impostati. Non appena uno di essi viene inviato al collare, l'icona corrispondente si evidenzia brevemente, confermando il suo invio.

Tono (segnale acustico)

Tutti i set della serie X30 e X40 permettono due tipi di tono:

- **Addestramento** - serve come comando sonoro per il cane. Questo comando può precedere l'impulso di stimolazione ed è un avvertimento molto efficace. Sostituisce il fischietto, il cui volume il cane percepisce ugualmente, anche quando è molto distante.
- **Localizzazione** - segnale acustico serve per trovare il cane al buio o in vegetazione fitta. Questo segnale è udibile fino a una distanza di 30 m (trasmettitori X30/X30T), o fino a una distanza di 300 m (trasmettitori X30B/X30TB).

Impulso di stimolazione

(SOLO GPS X30T/X30TB) Questa funzione permette di attivare nel collare un avvertimento sotto forma di impulsi di stimolazione sicuri trasmessi da due punti di contatto. L'essenza degli impulsi di stimolazione non è fare male al cane. L'impulso è molto spiacevole per il cane, e quindi presto creerà un collegamento tra comando vocale, segnale acustico e sensazione spiacevole sul collo.

L'intensità dell'impulso di stimolazione si imposta usando le frecce Freccia su / Freccia giù, quando è visualizzata la barra di addestramento.

L'impulso dal controller si invia premendo il **pulsante di addestramento centrale**, ma solo se la barra di addestramento è già **visualizzata**.

ATTENZIONE

Se non è visualizzata, la **prima pressione** attiva solo la barra e l'impulso **non viene ancora inviato**. Solo la **successiva pressione del pulsante** invia l'impulso.

Esempio:

Prima premete il **pulsante sinistro** per il tono (**si evidenzia il campo per il tono**), poi il **pulsante centrale** per l'impulso – in questo caso l'impulso viene inviato **immediatamente al primo clic**.

Luce

Per localizzazione del cane al buio, si può usare la funzione luce.

Booster

La funzione booster permette di scegliere un'intensità più alta dell'impulso di stimolazione, rispetto alla scelta dell'impulso di stimolazione principale. Questo pulsante è una scelta **di emergenza** per risolvere situazioni estreme, quando il vostro cane non ha reagito al livello standard impostato dell'impulso di stimolazione e voi dovete agire prontamente con intensità più alta dell'impulso di stimolazione.

Come impostare i pulsanti di addestramento?

L'impostazione dei pulsanti di addestramento per i singoli cani si effettua nella sezione **Impostazioni addestramento**, che trovate nella parte impostazioni collare.

SUGGERIMENTO

La modifica del pulsante selezionabile potete farla anche direttamente dalla barra di addestramento:

- 1.** Visualizzate la barra di addestramento:
 - con una pressione breve di qualsiasi pulsante di addestramento (questo invoca il comando di addestramento).
 - Eccezione: pulsante centrale con impulso alla prima pressione visualizza solo la barra, senza inviare l'impulso (se la barra non era ancora visualizzata).
- 2.** Non appena la barra è visualizzata, premete il pulsante OK.
- 3.** Si visualizza il menu delle funzioni per il pulsante selezionabile.
- 4.** Con le frecce selezionate la funzione desiderata e confermate con il pulsante OK.

Messaggi



✉ Odeslat zprávu

1.	Tereza Zpomalit	10:59
2.	Tereza Dobrá trefa	10:58
3.	Ivan Jsem na cestě	10:56
4.	Ivan Pokračujte beze mě	10:55
5.	Pepa Jsem na cestě	10:54

Puoi inviare messaggi solo quando hai attivato la **modalità caccia** e hai il **segnale GPS**. Dopo aver cliccato OK sulla voce **Invia messaggio** apparirà un elenco di messaggi predefiniti. Il messaggio selezionato sarà ricevuto da tutti i partecipanti della caccia corrente.

- I **10 messaggi più recenti** sono visualizzati qui. I messaggi più vecchi vengono eliminati automaticamente.

ATTENZIONE

Ricevi messaggi solo dagli altri membri della stessa caccia.

Registrazione



La funzione registrazione serve per registrare percorsi di **tutti** i collari associati e del controller. I dati registrati vengono salvati nella memoria del controller e dopo il collegamento all'applicazione mobile potete visualizzare il percorso sulla mappa.

Nome della registrazione

Nella barra superiore si visualizza il nome della registrazione attuale. Sotto questo nome potrete successivamente visualizzare la registrazione nell'applicazione mobile.

Controllo della registrazione

In questa schermata potete:

- **Avviare nuova registrazione** - inizio registrazione di nuovo percorso
- **Mettere in pausa registrazione** - pausa temporanea della registrazione attuale. Nella barra informazioni si visualizza  accanto al tempo di registrazione.
- **Riprendere registrazione** - continuazione della registrazione in pausa. Nella barra informazioni si visualizza  accanto al tempo di registrazione.

Stato della registrazione nella barra informazioni

Lo stato attuale della registrazione potete seguirlo nella barra informazioni nella parte superiore dello schermo, dove si visualizza:

- **Icona stato** – mostra se la registrazione è in corso o in pausa
- **Tempo registrazione** – indica la durata totale della registrazione nel formato 00:00 (*Ore : Minuti*)

Caccia

La funzione Caccia è utile nelle situazioni in cui più cacciatori vanno a caccia e vogliono condividere collari e controller tra loro. Puoi anche inviare messaggi tra voi.

ATTENZIONE

Massimo **40 dispositivi** (cani + controller) possono essere accoppiati in un singolo controller.

Se ci sono più partecipanti alla caccia, solo i **primi 40** che trasmettono per primi si conatteranno.

Dopo aver selezionato **Unisciti alla caccia**, scegli **quali cani porti con te**.
Sulle schermate principali verranno visualizzati solo **quei cani** che hai selezionato per la caccia.

Nel passaggio successivo inserisci l'**ID della caccia** che stai creando – un codice univoco che **tutti i partecipanti alla caccia devono inserire identicamente** perché i dispositivi si connettano correttamente.

L'inserimento del codice funziona come segue:

- **Vai** alla voce **ID caccia** e premi OK
- Usa le frecce Freccia su / Freccia giù per **selezionare** i caratteri
- Premi il pulsante OK per **passare** alla posizione successiva

Dopo aver completato il codice completo seleziona **Salva** – e sei nella caccia!

Alla fine tornerai alla schermata che mostra il **nome e l>ID della caccia corrente**.

INFO

Altri cacciatori si uniscono nello stesso modo – è importante solo che inseriscano lo stesso codice.

Esempio

Immagina la seguente situazione:

2 cacciatori si uniscono alla caccia. Ognuno ha con sé 2 cani – uno con collare **X30** e l'altro con **X40**.

Ognuno di loro seleziona entrambi i cani quando si unisce alla caccia:

- **Cacciatore A:** cane con X30 + cane con X40
- **Cacciatore B:** cane con X30 + cane con X40

Cosa vede ogni cacciatore?

Dispositivo	Cacciatore A	Cacciatore B
Propri cani	Entrambi i cani	Entrambi i cani
Cani di altri cacciatori	Solo cane con collare X40	Solo cane con collare X40
Controller di altro cacciatore	Se condiviso	Se condiviso

NOTA

I collari di tipo **X30 non sono condivisi** tra i cacciatori. I collari di tipo **X40** sono condivisi **automaticamente** dopo essersi uniti alla stessa caccia. Se entrambi i cacciatori hanno abilitata l'opzione "**Invia la mia posizione**" nelle impostazioni del controller, vedranno anche i loro **controller**.

SUGGERIMENTO

Se il **Cacciatore A** vuole vedere il collare **X30** di un altro cacciatore, deve accoppiarlo. In questo caso però ottiene la possibilità di **pieno controllo del collare e di modificare le sue impostazioni**.

Lista dispositivi

Qui troverete tutti i dispositivi accoppiati al controller e potrete accedere alle loro impostazioni.

Struttura della schermata

- **Prima posizione** serve per le impostazioni del controller stesso.
 - Cliccando si accede alle impostazioni del controller.
- **Posizioni 1–40** sono destinate ai dispositivi collegati.
 - Se la posizione è occupata, si apre impostazioni collare.
 - Se è vuota, si accede all'accoppiamento di un nuovo dispositivo.

Altre opzioni

- Impostazioni controller – configurazione di base del controller
- Impostazioni collare – impostazioni dettagliate dei singoli collari
- Accoppiamento nuovo dispositivo – collegamento di un nuovo collare

Impostazioni controller

Qui potete cambiare il **nome del dispositivo** - con questo nome il vostro controller sarà visualizzato ad altre persone che sono con voi nella **caccia**.

La voce **Invio della mia posizione** serve per fare in modo che se **non volete** che vi (il vostro controller) vedano altri partecipanti alla caccia, potete **deselezionare** questa voce.

Allora anche se vi unite alla caccia, le informazioni sul vostro controller **non saranno visualizzate a nessuno** sulle loro schermate principali.

Impostazioni dispositivo

In questa schermata potete modificare i parametri di un dispositivo specifico associato.

Nome

Cambiate il nome del dispositivo.

Visibile

Qui determinate se il collare deve essere visualizzato nelle schermate principali.

Se avete un collare associato che avete lasciato a casa, potete **nascondere**lo. Il dispositivo rimane associato, ma non disturberà nelle schermate di panoramica.

Intervallo di aggiornamento

Impostate quanto spesso il collare deve inviare dati al controller (in secondi).

- Intervallo più breve = **informazioni più precise**, ma maggiore consumo batteria
- Intervallo più lungo = **durata batteria maggiore**, ma aggiornamenti meno frequenti

Impostazioni notifiche

Qui si impostano le notifiche per le funzioni del collare:

- **Rilevamento movimento** – notifiche sui cambiamenti di attività del cane
- **Caccia cinghiali** – notifiche su cinghiale trovato
- **Geo-recinto** – notifiche per superamento recinti virtuali
- **Recinto circolare** – notifiche per recinti virtuali circolari
- **Rilevamento abbaiare** – controllo e reazione all'abbaiare
- **Perdita segnale RF** – notifiche su interruzioni di collegamento

Impostazioni addestramento

NOTA

In questa schermata funzionano i pulsanti di addestramento – durante l'impostazione potete provare tutto direttamente.

Luce sul collare:

- **Luce** – accensione/spegnimento

- **Modalità luce:**

- A: Lampeggio lento
- B: Lampeggio veloce
- C: Luce continua

Le seguenti impostazioni si riferiscono ai **pulsanti di addestramento fissi** (primi due da sinistra):

- **Tipo impulso** – scegliete il tipo di impulso di addestramento desiderato Lungo / Corto
- **Altezza tono addestramento:**
 - 1/3 – tono basso
 - 2/3 – tono più alto
 - 3/3 – tono alto
- **Volume tono addestramento** – impostazione intensità suono in 4 livelli da silenzioso a forte

La seguente impostazione è per il **pulsante selezionabile** (terzo da destra):

Pulsante selezionabile: possibilità di assegnare funzione specifica al pulsante per collare selezionato:

- Luce – controllo illuminazione
- Booster – impulso amplificato. Dopo conferma selezione si può modificare la sua intensità nell'intervallo 0–20.
- Tono – segnali sonori. Dopo aver selezionato questa funzione potete inoltre impostare:
 - Tipo tono – addestramento o localizzazione
 - Altezza tono localizzazione – livelli 1–3
 - Volume tono localizzazione – livelli 1–4

Elimina

Questa opzione causa la **disassociazione del collare**.

Il collare sarà rimosso dall'elenco dispositivi associati e libererà la sua posizione.

Rilevamento movimento

Qui impostate in che modo il dispositivo deve avvisarvi sui cambiamenti di attività del cane.

- **Tono** – selezione tra **16 diversi tipi di toni** per avviso sonoro
- **Notifica** – scegliete come deve essere effettuata la notifica:
 - **Con vibrazione**
 - **Con suono**
 - **Con testo**È possibile combinare più tipi contemporaneamente.
- **Notifica per** – impostate a quale stato deve reagire il dispositivo:
 - **Movimento**
 - **Fermo**
- **Sensibilità** – selezione del livello di sensibilità **da 1 (molto bassa) a 9 (alta sensibilità)**
- **Ritardo** – determina quanti pacchetti di dati con lo stesso stato devono essere ricevuti di seguito prima che il controller mostri una notifica. Puoi impostare l'intervallo di ricezione dei pacchetti in Impostazioni dispositivo – Intervallo di aggiornamento.
- **Ripeti notifica** – funziona solo per **notifiche tramite vibrazione o suono**.

La notifica verrà ripetuta finché:

- il collare si trova nello stato da notificare, oppure
- non si preme alcun pulsante sul controller.

Esempio di ritardo

- Vuoi ricevere una notifica **quando il cane è fermo**.
- In **Impostazioni dispositivo – Intervallo di aggiornamento** hai impostato **6 secondi** – il collare invia quindi i dati ogni 6 s.
- Se imposti **ritardo 2**, la notifica arriverà **dopo il secondo pacchetto** quando il cane è fermo.
- Se imposti **ritardo 4**, la notifica arriverà **dopo il quarto pacchetto** quando il cane è fermo.

Questa funzione è utile se vuoi essere sicuro che il cane sia davvero fermo e non si sia solo fermato per un attimo.

Caccia cinghiali

Questa funzione permette di impostare una notifica per la situazione in cui il cane probabilmente ha incontrato un cinghiale.

Sullo schermo impostate il raggio del cerchio in cui il cane deve rimanere per un certo tempo. Non appena il cane si trova in questo cerchio abbastanza a lungo, il controller valuta automaticamente che il cane è presso il cinghiale e secondo le impostazioni vi avvisa.

- **Tono** – selezione tra **16 diversi tipi di toni** per avviso sonoro
- **Notifica** – scegliete in che modo deve essere effettuata la notifica:
 - **Con vibrazione**
 - **Con suono**
 - **Con testo**

È possibile combinare più tipi contemporaneamente.
- **Raggio del cerchio** - potete impostare nell'intervallo da 5 a 50 metri.
- **Tempo** - si può impostare da 0 a 90 secondi

Geo-recinto

Stessa impostazione della sezione Recinti → Geo-recinto.

Recinto circolare

Stessa impostazione della sezione Recinti → Recinto circolare.

Rilevamento abbaio

Questa funzione monitora l'abbaiare del cane e quando viene superato il livello soglia impostato vi avvisa.

- **Tono** – selezione tra **16 diversi tipi di toni** per avviso sonoro
- **Notifica** – scegliete come deve essere effettuata la notifica:
 - **Con vibrazione**
 - **Con suono**
 - **Con testo**È possibile combinare più tipi contemporaneamente.
- **Livello soglia** – imposta quanti abbaiate al minuto devono essere registrati per attivare la notifica.
Valori disponibili: **20 / 40 / 60 / 80 abbaiate al minuto**

Perdita segnale RF

Questa funzione vi avvisa se si verifica una perdita del segnale radio (RF) tra controller e collare o se il collare non riesce ad aggiornare la posizione GPS.

- **Tono** – selezione tra **16 diversi tipi di toni** per avviso sonoro
- **Notifica** – scegliete come deve essere effettuata la notifica:
 - **Con vibrazione**
 - **Con suono**
 - **Con testo**È possibile combinare più tipi contemporaneamente.

Accoppiamento dispositivi

Per l'accoppiamento sono disponibili nel menu le opzioni:

- Accoppiamento RF dispositivo vicino - per dispositivi nelle vicinanze (alcuni metri)

Accoppiamento RF dispositivo vicino

Questo metodo utilizza il segnale radio (RF) per l'accoppiamento rapido di dispositivi che sono fisicamente vicini tra loro (nel raggio di circa alcuni metri). È il modo più semplice di accoppiamento, dove basta avere entrambi i dispositivi accesi e nel raggio d'azione.

Waypoint (punti di tracciamento)

I punti di tracciamento, noti anche come waypoint, sono **posizioni** che salverete nel vostro dispositivo per un uso **successivo**. Possono essere ad esempio postazioni, punti di incontro, parcheggi, località con fauna trovata o qualsiasi altra area.

- **Aggiungere punto di tracciamento** – come registrare un nuovo luogo
- **Modificare punto di tracciamento** – come cambiare o rinominare un punto esistente

Aggiungi punto di tracciamento

1. Per prima cosa, seleziona l'icona desiderata. Premi il pulsante OK per aprire il menu delle icone, poi usa le frecce Freccia su / Freccia giù per scegliere una delle icone disponibili e conferma nuovamente con OK
2. Quando selezioni un'icona, il nome del punto cambia automaticamente. Tuttavia, puoi modificare liberamente questo nome secondo le tue preferenze.
3. Usa l'opzione Aggiorna per caricare la posizione attuale. Verranno visualizzate le coordinate GPS attuali, l'altitudine e la precisione orizzontale.
4. Infine, premi il pulsante OK sulla voce Salva. In questo modo il punto di tracciamento creato verrà salvato nell'elenco dei punti di tracciamento.

ATTENZIONE

Se modifichi manualmente il nome del punto di tracciamento, non verrà più aggiornato automaticamente quando cambi icona.

Modifica punto di tracciamento

1. Per cambiare l'icona andate sul campo con le icone e premete il pulsante OK. Si apre il menu delle icone, nel quale usando le frecce Freccia su / usando le frecce Freccia su / Freccia giù selezionate l'icona desiderata e confermate di nuovo con OK.
2. Se in passato avete modificato manualmente il nome del punto di tracciamento, rimane invariato – selezionando una nuova icona non viene automaticamente sovrascritto. Nel caso contrario il nome cambia secondo l'icona scelta.
3. Usando l'opzione Aggiorna caricate la posizione attuale. Vengono visualizzate le nuove coordinate GPS, l'altitudine e la precisione orizzontale.
4. Per salvare tutte le modifiche scegliete Salva.
5. Se volete rimuovere il punto di tracciamento, cliccate sul pulsante OK sulla voce Cancella.

Recinti

I recinti virtuali permettono di creare confini invisibili per monitorare il movimento del vostro cane. Il dispositivo vi avviserà quando il cane esce o entra nel territorio delimitato.

Il sistema supporta due tipi di recinti virtuali:

- **Geo-recinto** – creazione di recinti di forma arbitraria usando poligoni
- **Recinto circolare** – semplice delimitazione circolare con raggio regolabile

Geo-recinto

Si tratta di recinti virtuali che create nell'applicazione mobile Dogtrace GPS 2.0 e successivamente li trasferite nel controller.

Dopo aver cliccato OK sul geo-recinto selezionato viene visualizzato il menu:

- **Imposta** - modificate il comportamento del geo-recinto per il cane selezionato:
 - **Tono** – selezione tra 16 diversi tipi di toni per l'avviso sonoro
 - **Avviso** – scegliete in che modo deve essere eseguito l'avviso:
 - **Vibrazione**
 - **Suono**
 - **Testo**: è possibile combinare più tipi contemporaneamente.
 - **Avviso per** – impostate a quale stato il dispositivo deve reagire:
 - **Entrata** - entrata nel geo-recinto
 - **Uscita** - uscita dal geo-recinto
- **Anteprima** - viene visualizzata l'anteprima grafica della forma del geo-recinto
- **Attiva/Disattiva** - se il geo-recinto non è attivo, non riceverete alcun avviso quando viene superato
- **Cancella** - rimuovete il geo-recinto dal controller, ma nell'applicazione mobile vi rimane.

NOTA

Nel controller potete avere al massimo 5 geo-recinti.

Recinto circolare

La funzione recinto circolare vi avvisa quando il vostro cane si allontana oltre il confine dello spazio che gli avete stabilito. Il confine è regolabile in un raggio da 30 m fino a max. 300 m dal ricevitore.

Il recinto circolare può essere attivato per ogni cane uno. Se il cane supera il confine stabilito, il controller inizia a emettere avvisi che gli abbiamo impostato (suono, testo o vibrazione).

Prima selezionate il cane per il quale volete impostare il recinto. Successivamente arrivate alla schermata di impostazione del recinto circolare.

NOTA

Nel controller potete avere al massimo 5 geo-recinti.

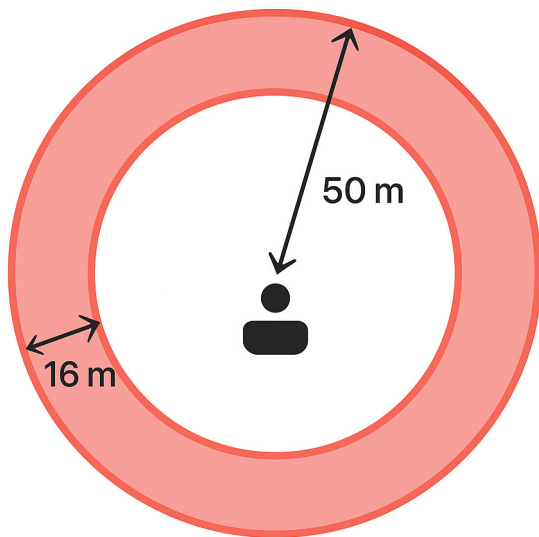
SUGGERIMENTO

Se volete ricevere avvisi anche nel caso che il cane perda il segnale GPS o RF, assicuratevi di avere attivato l'avviso per perdita segnale RF

Descrizione della schermata di impostazione del recinto circolare

- **Tono** – selezione tra 16 diversi tipi di toni per l'avviso sonoro.
- **Avviso** – scegliete come deve essere eseguito l'avviso:
 - **Vibrazione**
 - **Suono**
 - **Testo**: è possibile combinare più tipi contemporaneamente.
- **Avviso per** – impostate a quale stato il dispositivo deve reagire:
 - **Entrata** - entrata nel recinto circolare.
 - **Uscita** - uscita dal recinto circolare.
- **Distanza dal cacciatore** - impostate il raggio della zona circolare – da 30 m fino a massimo 300 m.
- **Allarme sonoro** - attiva il segnale sonoro quando il cane si avvicina al confine del recinto (alla distanza definita dalla larghezza della zona sonora).
- **Larghezza zona sonora** - imposta la distanza nella quale sarà attivato l'allarme sonoro – da 0 m a 100 m.
- **Impulso di stimolazione** - se attivo, il cane al raggiungimento del confine del recinto riceve un impulso di stimolazione.
- **Intensità impulso** - imposta l'intensità dell'impulso – da 0 (minima) a 15.

Esempio



La zona rossa rappresenta la larghezza dell'allarme sonoro (in questo esempio 16 metri). Se l'allarme sonoro è attivo, il collare inizia a emettere suono quando il cane entra in quest'area.

Se il cane arriva fino al confine stesso del recinto (in questo esempio alla distanza di 50 metri dal cacciatore), e se è attiva la funzione impulso di stimolazione, il collare invia un impulso.

Strumenti

Il controller X40 contiene un set di strumenti utili. Tutti gli strumenti sono facilmente accessibili dal menu principale e vi aiuteranno durante la caccia e l'addestramento.

Strumenti disponibili

- **Cronometro** – cronometraggio del tempo per varie attività
- **Timer** – conto alla rovescia del tempo con avviso
- **Misurazione distanza** – misurazione della distanza tra punti
- **Meteo** – informazioni meteorologiche attuali

Cronometro

Formato di visualizzazione: 00:00:00 (Ore : Minuti : Secondi)

1. Con il pulsante OK avviate il cronometro se è fermo. Se il cronometro è in funzione, lo stesso pulsante serve per fermarlo.
2. Con il pulsante freccia giù azzerate il cronometro, ma solo quando è fermo.

Timer

Formato di visualizzazione: 00:00 (Ore : Minuti)

1. Prima andate sul campo con le ore o i minuti. Con il pulsante OK attivate il campo dato, poi con le frecce su/ giù impostate il valore desiderato. Con la successiva pressione di OK confermate la selezione.
2. Con l'opzione Avvia accendete il timer. Non appena è in funzione, la voce cambia in Ferma, e dopo averlo fermato in Continua.
3. Se volete azzerare il valore del timer, scegliete l'opzione Azzerà.
4. Nella sezione Impostazioni avviso potete scegliere il tono con cui il dispositivo vi avviserà dello scadere del timer, e inoltre il modo di avviso: vibrazione, suono o messaggio testuale.

ATTENZIONE

Il timer non è destinato alla misurazione in secondi.

Misurazione distanza

Usando le frecce Freccia su / giù aggiungete o rimuovete progressivamente i punti. Si possono impostare al massimo 12 punti. La distanza viene calcolata come percorso più breve tra i singoli punti.

Con la prima pressione di Freccia su iniziate la misurazione – da questo punto inizia a essere calcolata la distanza. Al numero 1. viene poi visualizzata la distanza attuale da questo primo punto (luogo del primo clic su Freccia su) alla vostra posizione attuale.

Esempio

Usando le frecce Freccia su / giù aggiungete o rimuovete progressivamente i punti. Si possono impostare al massimo 12 punti. La distanza viene calcolata come percorso più breve tra i singoli punti.

Con la prima pressione di Freccia su iniziate la misurazione – da questo punto inizia a essere calcolata la distanza. Al numero 1. viene poi visualizzata la distanza attuale da questo primo punto (luogo del primo clic su Freccia su) alla vostra posizione attuale.

Passo 1: Se al numero 1. vedete 7.8 m, significa che la vostra posizione attuale è distante 7.8 metri in linea retta dal punto 1



Passo 2: Dopo aver cliccato su Freccia su e esservi spostati di 3.3 m la distanza totale aumenta a 11.1 m. Al numero 2. viene visualizzato 3.3 m come distanza tra il punto 2 e la vostra posizione attuale.



Meteo

Il meteo nel controller si aggiorna solo quando il dispositivo (controller X40):

- è collegato al telefono cellulare tramite Bluetooth
- e allo stesso tempo il telefono ha accesso a internet (es. tramite Wi-Fi o dati mobili)

Descrizione delle icone



mostra la temperatura attuale.



indica la velocità del vento in metri al secondo.



visualizza l'umidità dell'aria.



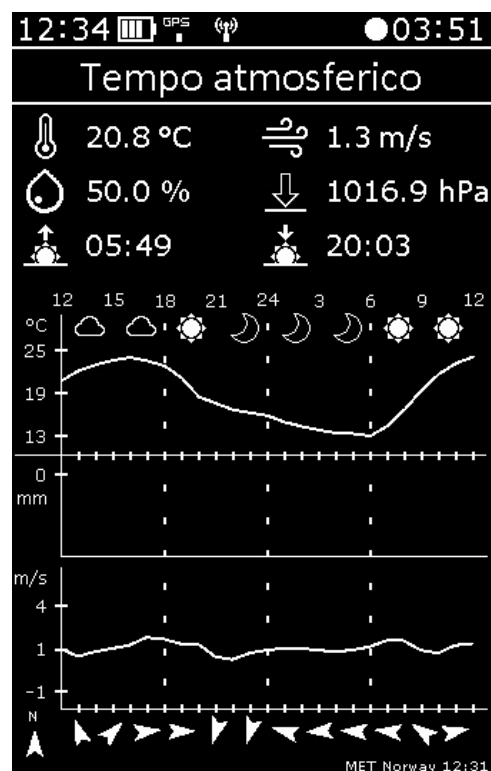
rappresenta la pressione atmosferica in hPa.



mostra l'orario dell'alba.



visualizza l'orario del tramonto.



Grafici

Sotto le icone ci sono tre grafici con previsioni per **24 ore**

- Il primo grafico visualizza la **temperatura**.
- Il secondo grafico mostra la quantità di **precipitazioni** in millimetri.
- Il terzo grafico rappresenta il **vento**. Nel grafico è presente l'intensità del vento e nella sua parte inferiore ci sono frecce che mostrano la direzione del vento negli intervalli di due ore dati. Ogni freccia simboleggia da dove e verso dove soffia il vento, mentre i valori sono medie per le due ore date.

Notifiche

In questa schermata troverai la **cronologia delle notifiche più recenti** che il dispositivo ha registrato.

Le notifiche servono per il controllo retrospettivo di eventi importanti relativi ai collari tracciati.

Visualizzazione delle notifiche

- Le notifiche sono visualizzate in una **lista scorrevole**
- Vengono visualizzate al massimo **40 notifiche più recenti**
- Quando arriva una nuova notifica e il numero supera 40, **la notifica più vecchia viene automaticamente eliminata**
- **La notifica più recente è sempre in alto**, la più vecchia in basso

Tipi di notifiche

Vengono registrate le seguenti azioni:

- il cane ha smesso di muoversi
- il cane ha iniziato a muoversi
- cinghiale rilevato nelle vicinanze
- il cane abbaia
- connessione radio persa
- segnale GPS perso
- livello batteria basso
- il cane è entrato nel recinto
- il cane ha lasciato il recinto
- timer scaduto

Visualizzazione delle notifiche durante l'uso

Le notifiche vengono visualizzate non solo in questa sezione – ma **anche durante l'uso del dispositivo**:

- **Quando arriva una nuova notifica**, appare come barra scorrevole **dalla parte superiore dello schermo** (funziona solo sulle schermate principali)
- **Su ogni schermata** l'icona della campana nella barra informativa lampeggia anche
- Dopo un breve periodo **entrambe le indicazioni scompaiono automaticamente** (barra scorrevole e campana lampeggiante)
- Puoi quindi trovare le notifiche retrospettivamente in **Menu → Notifiche**

Interazione con le notifiche

- Cliccando su una notifica specifica si mostreranno i dettagli del collare a cui si riferisce
- L'unica eccezione è la notifica "Timer scaduto" – non è possibile cliccarci sopra

La mia posizione

Questa schermata visualizza i dati attuali sulla posizione del controller X40:

Parte superiore dello schermo

Mostra le informazioni di base sulla posizione corrente:

- Latitudine
- Longitudine
- Altitudine
- Precisione della posizione
- Velocità di movimento

Parte inferiore – Statistiche

- Mostra una panoramica dei dati di movimento raccolti:
- **Distanza totale** – quale distanza ha percorso il dispositivo
- **Velocità media e massima** – indicata in km/h
- **Tempo totale** – nel formato 00:00 (ore : minuti)
 - Se viene visualizzato --:-- , significa che il tempo ha superato il valore 99:59. Per azzerare il tempo basta reimpostare le statistiche o avviare una registrazione (questo azzererà sempre le statistiche).

Le statistiche vengono **automaticamente** reimpostate all'inizio della registrazione.

Selezionando l'opzione **Reset statistiche** tutti i dati elencati sotto l'intestazione *Statistiche* verranno reimpostati.

Impostazioni

Nella sezione Impostazioni potete personalizzare il **controller X40** secondo le vostre esigenze. La corretta configurazione del dispositivo è fondamentale per **prestazioni ottimali e affidabilità** durante l'uso sul campo.

Impostazioni disponibili

- **Bussola** – calibrazione e impostazione della bussola
- **Servizi di localizzazione** – GPS e servizi di localizzazione
- **Sistema** – impostazioni di sistema e aggiornamenti
- **Batteria** – gestione batteria e modalità di risparmio energetico
- **Informazioni** – informazioni sul dispositivo e sull'applicazione

Bussola

In questa schermata troverete la bussola completata con possibilità di calibrazione, regolazione manuale della declinazione e visualizzazione dei valori magnetici.

Calibrazione della bussola

Il primo passo per il corretto funzionamento della bussola è la sua calibrazione.

- Pulsante "Calibra bussola" – avviate la calibrazione manualmente se la bussola indica in modo impreciso.
 - Seguite le istruzioni sullo schermo – con il controller dovete disegnare delle otto nell'aria.

Impostazione declinazione (deviazione magnetica)

- **Declinazione automatica** – la bussola si imposta da sola secondo GPS e sensori integrati. Consigliato per la maggior parte degli utenti.
- **Impostazione manuale della declinazione** – se avete bisogno di precisione in un'area specifica, potete inserire la declinazione manualmente:
 - Intervallo: -100° (deviazione occidentale) fino a $+100^{\circ}$ (deviazione orientale)

NOTA

La declinazione è la differenza tra il nord magnetico (dove punta la bussola) e il nord geografico (direzione secondo la mappa).

In diverse parti del mondo può essere diversa – anche di diversi gradi.

Dove trovare il valore corretto della declinazione?

La declinazione è la differenza tra il nord magnetico (dove punta la bussola) e il nord geografico (direzione secondo la mappa).

In diverse parti del mondo può essere diversa – anche di diversi gradi.

Bussola

Al centro dello schermo si trova la **bussola con i punti cardinali**:

- N – nord
- E – est
- S – sud
- O – ovest

Il cerchio nero al centro della bussola serve come **livella** – aiuta a tenere il controller **orizzontale**.

La corretta tenuta assicura **misurazioni direzionali più precise**.

Valori magnetici (sotto la bussola)

- **Es. 1.0 G** (valore a sinistra) – valore orientativo dell'accelerazione gravitazionale. Un valore intorno a 1.0 G indica che il dispositivo è tenuto o posizionato stabilmente.
- **Es. 54 μ T** (valore a destra) – intensità del campo magnetico in microtesla. I valori comuni del magnetismo terrestre si aggirano tra 40–60 μ T.

Righe inferiori – informazioni dettagliate

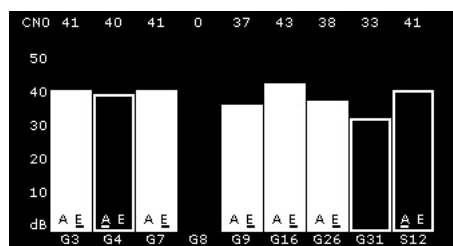
- **Azimut magnetico (°)** – dato numerico che indica la direzione attuale verso cui punta la parte superiore del dispositivo (controller) rispetto al nord magnetico. Il valore è in gradi da 0° a 360°:
 - 0° = nord
 - 90° = est
 - 180° = sud
 - 270° = ovestEs. 45° significa nordest, 225° è sudovest ecc. Questo valore si aggiorna costantemente non appena ruotate il controller. Serve come espressione numerica precisa della direzione verso cui state guardando o puntando (es. verso il cane o l'obiettivo).
- **Declinazione impostata (°)** – valore che avete inserito o che è stato determinato automaticamente
- **Azimut geografico (°)** – direzione reale rispetto al nord geografico, calcolato secondo la declinazione
- **Qualità calibrazione** – mostra quanto precisamente è calibrata la bussola (es. "Buona", "Cattiva")

Suggerimento

Se la bussola indica male o i valori saltano, riavviate la calibrazione della bussola.

Servizi di localizzazione

Questa schermata mostra **informazioni sui satelliti** che il dispositivo sta attualmente ricevendo e che vengono utilizzati per calcolare la posizione tramite **GNSS (Global Navigation Satellite System)**.



Colonne – segnale dei singoli satelliti

- Ogni **colonna verticale** rappresenta un **satellite** specifico.
- **Altezza colonna = intensità del segnale.**
 - **Colonna più alta** = migliore ricezione e determinazione più accurata della posizione.
- **Colonna completamente riempita** significa che il satellite è direttamente utilizzato per il calcolo della posizione.
- **Colonna vuota** – il segnale viene ricevuto, ma attualmente non è utilizzato nel calcolo.

Marcatori sotto le colonne – tipo di sistema satellitare

- **G** – satelliti del sistema **GPS (USA)**
- **E** – satelliti del sistema **Galileo (Europa)**
- **B** – satelliti del sistema **BeiDou (Cina)**
- **S** – satelliti del sistema **SBAS (satelliti di correzione geostazionari, es. EGNOS)**

Colonne – segnale dei singoli satelliti

- Quanti satelliti ricevi e quanti di essi sono coinvolti nel calcolo della posizione.
- Qualità del segnale – più alte sono le colonne, migliore è la ricezione.
- Da quali sistemi (GPS, Galileo, BeiDou, SBAS) proviene il segnale.

Suggerimento

Se il segnale è debole o ci sono pochi satelliti, prova a spostarti in uno **spazio più aperto** senza ostacoli (edifici, alberi).

Sistema

Su questa schermata trovate una panoramica delle impostazioni di sistema che potete modificare secondo le vostre preferenze. Tra le singole voci vi muovete usando le frecce su/giù.

Intensità retroilluminazione

- Imposta la **luminosità del display dal 0% al 100%**.
- È possibile regolare a passi del 5%.

Una luminosità maggiore è adatta con luce ambiente forte, una luminosità minore risparmia batteria.

Retroilluminazione display

Impostazione del comportamento della retroilluminazione del display. Sono disponibili tre modalità:

- **Automatico** – la retroilluminazione si spegne automaticamente dopo un determinato tempo di inattività.
- **Manuale** – l'utente controlla la retroilluminazione manualmente:
 - Accensione / spegnimento si esegue premendo contemporaneamente i pulsanti OK + freccia in su
- **Acceso** – la retroilluminazione rimane sempre accesa.

Suggerimento

Se risparmi batteria, non impostare la modalità Acceso.

Modalità display

Qui scegli in quale modalità deve funzionare il display. Ci sono 3 opzioni:

- **Diurna** – sfondo chiaro con testo scuro, adatta per l'uso alla luce del giorno.
- **Notturna** – sfondo scuro con testo chiaro, meno abbagliante al buio.

Lingua

Qui puoi selezionare la lingua di tutta l'interfaccia del dispositivo.

Unità

Interruttore tra due sistemi di unità:

- **Metriche** – metri
- **Imperiali** – miglia

Fuso orario

Permette di impostare il fuso orario secondo la tua posizione geografica.

Intervallo: **-12 a +12 ore**

Il fuso orario influisce sulla visualizzazione dell'ora in tutto il sistema

Bluetooth

Serve per connettere il controller con l'app mobile.

- **Il Bluetooth deve essere acceso** se vuoi usare la connessione con il telefono.

Formatta scheda SD

Questa opzione appare **solo quando è inserita una scheda SD nel dispositivo**.

- Pulsante "Formatta scheda SD" – serve per **cancellare completamente i dati sulla scheda**
- Usa solo quando vuoi davvero eliminare tutto il contenuto.

Attenzione

La formattazione è **irreversibile** – tutti i dati sulla scheda SD saranno eliminati permanentemente.

Impostazioni di fabbrica

Ripristino del dispositivo allo **stato predefinito (di fabbrica)**.

- Cancella **tutti i dati e le impostazioni utente**
- Il dispositivo sarà come al momento dell'acquisto

Attenzione

L'azione non può essere annullata! Usa solo in caso di necessità.

Batteria

Su questa schermata trovate informazioni dettagliate sullo stato della batteria.

Nella parte superiore viene visualizzata l'attuale **capacità della batteria** in percentuale.

Altri parametri della batteria:

- **Tensione batteria** - tensione elettrica attuale nell'accumulatore in millivolt (mV).
Permette una stima più precisa dello stato della batteria rispetto alle sole percentuali.
- **Consumo attuale** - assorbimento istantaneo di corrente del dispositivo (in milliampère).
Valori più alti significano che il dispositivo è attivo al momento.
- **Temperatura** - temperatura all'interno dell'accumulatore (in °C). Una temperatura alta può influenzare la durata della batteria.
- **Stato di ricarica** - indica se il dispositivo è in fase di ricarica:
 - **Ricarica** - il dispositivo è collegato all'alimentazione e la batteria si sta ricaricando
 - **Ricarica completata** - la batteria è completamente carica
 - **Non collegato** - il dispositivo non è collegato all'alimentazione

Informazioni

Il tempo di ricarica è di circa **3 ore**.

Informazioni

In questa pagina troverete informazioni di base sul vostro dispositivo e anche i dati di contatto del produttore.

Tra le singole pagine potete spostarvi usando le frecce Freccia su / Freccia giù.

La pagina serve principalmente per identificare il dispositivo e per trovare rapidamente i contatti necessari.

Scheda SD

Sulla scheda SD sono presenti tre cartelle e due file:

Cartella / File	Descrizione
Tracks	Suoni che il controller può riprodurre
Logs	Percorsi registrati del controller e dei collari
Screenshots	Screenshot salvati
logo.bin	Logo personalizzato all'avvio
names.bin	Memorizza i nomi dei collari

Cartella Tracks

- Contiene i suoni che il controller può riprodurre
- **Quattro slot liberi** per suoni personalizzati

Informazioni

Se si utilizza il controller senza scheda SD, nel menu dei toni appariranno solo quattro beep predefiniti (da uno a quattro toni brevi).

Come salvare i propri suoni?

1. Scegli qualsiasi file audio che desideri utilizzare come suono personalizzato (formati supportati: MP3, OGG, WAV).
2. Apri l'app web: <https://doggpshunter.cloud/app/audio/>.
3. Carica il suono selezionato nell'app.
4. Puoi ritagliare il suono come preferisci.
5. Fai clic su Esporta audio: il file verrà scaricato sul tuo computer.
6. Il file scaricato si chiamerà UserTone1.adpcm.
7. Rimuovi la scheda SD dal controller e inseriscila nel computer.
8. Sposta il file scaricato nella cartella Tracks sulla scheda SD.
9. I suoni personalizzati sulla scheda SD possono essere chiamati UserTone1.adpcm, UserTone2.adpcm, UserTone3.adpcm, UserTone4.adpcm.
10. Se ci sono più file con lo stesso nome sulla scheda SD, rinominali correttamente come sopra.
11. Nel controller, i tuoi suoni appariranno come “Tono utente 1–4” quando selezioni un tono di avviso.

Cartella Logs

- Contiene tutti i **percorsi registrati finora**
- È possibile visualizzare questi percorsi in qualsiasi momento nell'**app mobile**

Avviso

Prima di sostituire la scheda SD, scarica tutti i percorsi salvati nell'app mobile. Il download nell'app **non è automatico!**

Cartella Screenshots

- In questa cartella vengono salvati gli screenshot acquisiti
- Per acquisire uno screenshot, premi brevemente i due pulsanti inferiori (Freccia indietro + Freccia in basso)

File logo.bin

- In questa cartella è possibile salvare un **logo personalizzato** che verrà visualizzato all'accensione del controller

Come creare il proprio logo?

1. Scegli qualsiasi immagine che desideri utilizzare come logo (formati supportati: PNG, JPG, GIF, WebP).
2. Apri l'app web: <https://doggpshunter.cloud/app/logo/>.
3. Carica il logo nell'app.
4. Seleziona l'area di ritaglio (336x80 px).
5. Converti il logo in bianco e nero.
6. Fai clic su Scarica logo.bin: il file verrà scaricato sul tuo computer.
7. Il file scaricato si chiamerà logo.bin.
8. Rimuovi la scheda SD dal controller e inseriscila nel computer.
9. Sposta il file scaricato sulla scheda SD.

File names.bin

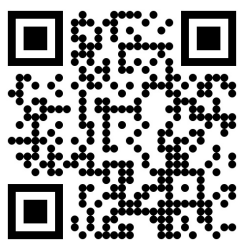
- Quando si **abbina** un nuovo collare o se ne **modifica** il nome, queste informazioni vengono salvate nel file **names.bin**
- Se si elimina un collare e lo si abbina nuovamente in seguito, **apparirà con lo stesso nome** assegnato in precedenza

Risoluzione dei problemi

- Se il dispositivo **si scarica rapidamente** – la durata della batteria sta per terminare, sostituiscila con una nuova.
- Se il controller **non comunica** con il collare, prova a associare nuovamente il dispositivo.
- In caso di **indicazione imprecisa** della direzione del cane, controlla la qualità della calibrazione della bussola. Se la qualità è scarsa o assente, esegui la calibrazione.
- Se il dispositivo **non risponde** alla pressione dei pulsanti, esegui un "**RESET**" tenendo premuti entrambi i pulsanti di sinistra sul controller (MENU +) per circa 10 secondi. Il dispositivo si riavvierà. Se dopo 10 secondi non c'è alcuna reazione visibile, svita il coperchio della batteria e scollega la batteria per circa 1 minuto.



Centro Assistenza Italia



www.dogtrace.it